Гришин Антон

Персональная Информация

Москва, Россия
alchemmist.xyz
alchemmist
alchemmist
@alchemmist
+7(915)067-2638
anton.ingrish@gmail.com



Обо мне

Я студент и разработчик: участвовал в разработке 73 репозиториев, отправил 1597 коммитов и написал 297996 строчек кода. Преподаю Python, обучил > 30 учеников. В прошлом профессиональный волейболист.

Образование

Центральный Университет — Математика и компьютерные науки, 2028 *(2 курс)*. Направление «Разработка». Траектория «Computer Science Research».

Навыки

Python: `FastAPI`, `pydantic`, `Flask`, `SQLAlchemy`, `faststream`, `alembic`, `pytest`.

Go: `http`, `grpc`, `protobuf`, `tgbotapi`, `reflect`, `gofsm`.

Databases: `postgres`, `sqlite`, `redis`, `Yandex Object Storage`.

Message brokers: `RabbitMQ`, `Mosquitto`.

Other technologies: `SQL`, `Java`, `JavaScript`, `bash`.

Dev tools: `Docker`, `Podman`, `Make`, `CI/CD`, `Linux`, `Git`

Достижения

Прошёл в **финал** (1) Чемпионата России по спортивному программированию, среди 5000 участников. Разработал микросервисную архитектуру из 9 сервисов для веб-приложения, агрегирующего спортивные события по всей России. И разработал алгоритм обработки и проверки ежегодных государственных отчётов о спортивных мероприятиях. Технический стек: `Kafka`, `React`, `RabbitMQ (FastStream)`, `FastAPI`, `OAuth`.

Декабрь 2024

Победитель научно-практической конференции «Наука для жизни» среди 117 проектов с проектом умного дома для частных и государственных образовательных учреждений. Технический стек: `Redis`, `Zigbee2MQTT`, `websockets`, `Go`, `Python`, `Flask`, `React`.

Апрель 2024

Участник хакатона Nuclear IT Hack, где моя команда 48 часов работала над кейсом Росатома: AI сервис для определения эмоционального тона онлайн-встреч. *Апрель 2024*

Призёр 3-й степени, олимпиады МПГУ по информатике: «Прикладная информатика»

Июнь 2023

Сертификаты

Яндекс Лицей. Экстерном поступил на 2-й курс Лицея Академии Яндекса по «Промышленной Разработке». Решил 236 задач, реализовал и защитил 3 проекта, финальный на 100/100 баллов. Окончил с аттестатом с отличием. *Сентябрь 2022 — Апрель 2023*

Курс Python. Прошёл курс по `Python` на Stepik. Выполнил 71 здание и завершил его с отличием. *Сентябрь 2021 — Апрель 2022*

Интересы

Формальная верификация: Прохожу курс `softwarefoundations`. Прочитал первый том, доказал 250 теорем на `Coq`. Сейчас изучаю `Lean`.

Linux: Использую Arch с композитором Hyprland. Опубликовал свои `.dotfiles`. С нуля написал свой Neovim конфиг и цветовую тему. Написал более 20 кастомных скриптов.

Опыт в стартапе

Ballkit Программа лояльности для малого бизнеса

Июль 2024 — Август 2024

С нуля спроектировал и реализовал на `Go` архитектуру для бота в Telegram по модели SMB (Single Message Bot) для коробочной системы лояльности `ballkit.ru`.

Стек: `Go`, `tgbotapi`, `grpc`, `gofsm`.

Проекты

SmartCab Система умного дома в школе

Сентябрь 2023 — Май 2024

Разработал прототипы дизайна админ панели и интерфейса планшета управления. Сверстал их (1, 2) на `React`. Написал бота для администрирования системы. Реализовал взаимодействие с 5-ю умными устройствами по протокулу Zigbee, через брокер сообщений Mosquitto, и 3 сценария в кабинете.

Стек: `Python`, `Go`, `JavaScript`, `bash`, `Flask`, `sqlite`, `redis`, `postgres`, `JsSip`.

Starship Текстовая экшн игра в Telegram

Март 2023 — Апрель 2023

Разработал механику онлайн дуэлей с реальными игроками в Telegram боте. А так же удобный движок рендеринга сообщений в чате через jinja2 шаблоны, так как для текстовой игры требовалось гибко работать с большим количеством сценарных и пейзажных текстов.

Стек: `Python`, `Flask`, `alembic`, `python-telegram-bot`, `SQLAlchemy`, `jinja2`.

Corpse Игровой движок

Ноябрь 2022 — Январь 2023

В команде разработали полнофункциональный модульный игровой движок с архитектурой ECS. А также survival top-down шутер игру о зомби-апокалипсисе.

Стек: `Python`, `Pygame`, `esper`, `pytmx`, `aseprite`, `Tiled`.

Devsyringe CLI инструмент

Август 2025

Разработал `cli-инструмент` для инъектирования динамических значений в файлы на основе декларативных правил из `YAML` конфигурации. Реализовал полноценный инструментай команд и `TUI` интерфейс для управления системными процессами. Настроил пайплайн сборки и выпуска новых релизов. Сделал удобную установку из репзоиториев `Go`, `AUR`, `brew` для MacOS и Linux.

Стек: `Go`, `bubbletea`, `cobra`.

Заказная разработка

Telegram боты *Публикация всех исходников согласована*

Лето 2024

- Разработал бота для администрирования и продажи WireGuard ключей по подписке. Написал наглядную аналитику по клиентам прямо в боте.
  Стек: `Python`, `sqlite`, `python-telegram-bot`.
- Бот для агрегирования релевантных сообщений из чатов, каналов и групп по ключевым словам.
  Стек: `Python`, `theleton`, `redis`

Другие проекты *Публикация всех исходников согласована*

Лето 2024

- Парсер португальского посольства с механизмами авторизации (1), разрешения капчи (2), и ветвящимся обходом форм на сайте (3). Написал Docker образ для контейнеризованного парсинга `selenium` из под движка `Chromium`. Настроил `pre-commit` хуки для линтера `ruff` и статического анализатора `pyright`.
  Стек: `Python`, `selenium`, `psycopg`, `SQLALchemy`, `FastAPI`.
- Cli-инструмент для безопасного проведения операций на Outline серверах на тысячах клиентов.
  Стек: `Python`.

Лабораторные работы

BookSwap Сервис обмена книгами

Май 2024

Спроектировал базу данных (1). Написал бэкенд с ключевой бизнес-логикой на `Spring` и сервис авторизации на `Go`, а так же фронтенд на `React`.

Стек: `Java`, `SpringBoot`, `Lombok`, `JavaScript`, `React`, `Go`, `crypto`, `pgx`.