Гришин Антон — Go разработчик

Персональная Информация

Москва, Россия
alchemmist.xyz
alchemmist
alchemmist
@alchemmist
+7(915)067-2638
anton.ingrish@gmail.com



Обо мне

Инженер-разработчик с более чем 4 годами опыта разработки. Специализируюсь на backend-системах, CLI-инструментах и сервисной архитектуре. Разрабатывал production-проекты: систему лояльности для бизнеса на Go, инструменты для разработчиков и IoT-систему умного дома. Работаю с gRPC, брокерами сообщений и API, настраиваю сборку и релизы, а так же инструменты контроля качества кода.

Образование

Центральный Университет, Математика и компьютерные науки, трек «Разработка», 2028.

Лицей Академии Яндекса, направление «Промышленная Разработка», 2023. (диплом)

Курс `softwarefoundations`. Прочитал первый том, доказал 250 теорем на `Coq`.

Проекты

Ballkit: Программа лояльности для малого бизнеса. Спроектировал и реализовал на `Go` архитектуру для бота в Telegram по модели SMB (Single Message Bot) для коробочной системы лояльности `ballkit.ru`. Стек: `Go`, `tgbotapi`, `grpc`, `gofsm`.

Devsyringe: CLI-инструмент для инъекции значений в файлы по декларовтивным yaml спецификациям. Реализовал TUI-интерфейс, командную оболочку и пайплайны релизов. Настроил установку через `Go`, `AUR` и `brew`. Стек: `Go`, `bubbletea`, `cobra`.

lazy-tmux: CLI-инструмент для создания снэпшотов `tmux` сессий и их ленивого восстановления. Реализовал сериализацию структуры сессий и опциональный `scrollback`. Написал TUI-браузер с древовидным представлением, `fuzzy` поиском и CRUD операциями над сессиями. Добавил демон автосохранения, конфигурируемую сортировку сессий/окон и облегчённую `fzf` сборку.
Стек: `Go`, `bubbletea`, `lipgloss`.

SmartCab: Система умного дома для школы. Разработал дизайн-прототипы админ-панели и планшета управления, сверстал их на `React` и написал бота для администрирования. Реализовал связь с 5 устройствами по Zigbee через брокер Mosquitto и разработал 3 сценария взаимодействия.
Стек: `Python`, `Go`, `JavaScript`, `Flask`, `redis`, `postgres`.

Достижения

Финалист (1) Чемпионата России по спортивному программированию, среди 5000 участников. Разработал микросервисную архитектуру из 9 сервисов для веб-приложения, агрегирующего спортивные события по всей России. Разработал алгоритм обработки и проверки ежегодных государственных отчётов о спортивных мероприятиях. Стек: `Kafka`, `React`, `RabbitMQ (FastStream)`, `FastAPI`, `OAuth`.

Победитель научно-практической конференции «Наука для жизни» среди 117 проектов с проектом умного дома для частных и государственных образовательных учреждений. Стек: `Redis`, `Zigbee2MQTT`, `websockets`, `Go`, `Python`, `Flask`, `React`.

Призёр 3-й степени, олимпиады МПГУ по информатике: «Прикладная информатика».

Навыки

`Go`, `http`, `grpc`, `protobuf`, `tgbotapi`, `reflect`, `gofsm`, `postgres`, `sqlite`, `redis`, `Yandex Object Storage`, `RabbitMQ`, `Mosquitto`, `SQL`, `Java`, `JavaScript`, `bash`, `Docker`, `Podman`, `Make`, `CI/CD`, `Linux`, `Git`, `Python`, `FastAPI`, `SQLAlchemy`, `faststream`, `alembic`, `pytest`.